

Памятка по профилактике выпадения детей из окон

Уважаемые родители!

Будьте бдительны!

- Никогда не держите окна открытыми, если дома ребёнок! Вам кажется, что Вы рядом, но секунда, на которую Вы отвлекетесь, может стать последней в жизни Вашего ребёнка!
- Никогда не используйте анти москитные сетки- дети опираются на них и выпадают вместе с ними наружу!
- Никогда не оставляйте ребёнка без присмотра!
- Установите на окна блокираторы, чтобы ребёнок не мог самостоятельно открыть окно!

Падение из окна является одной из основных причин детского травматизма и смертности, особенно в городах. Дети очень уязвимы перед раскрытым окном из-за естественной любознательности.

- В доме, где есть ребёнок, **НЕПРЕМЕННО** должны стоять хотя бы фиксаторы - это минимальная защита, так как ребенок может открыть окно и сам.

Как защитить ребёнка от падения из окна

ЗАПОМНИТЕ несколько правил, которые сохранят жизнь Вашему ребенку!

- ❖ **Не оставлять маленьких детей одних.**
- ❖ **Не оставлять окна открытыми**, поскольку достаточно отвлечься на секунду, которая может стать последним мгновением в жизни ребенка или искалечить ее навсегда.
- ❖ **Не использовать москитные сетки без соответствующей защиты окна.**

Ребенок видит некое препятствие впереди, уверенно опирается на него, и в результате может выпасть вместе с сеткой, которая не рассчитана на вес даже годовалого ребенка.

- ❖ **Не оставлять мебель поблизости окон**, чтобы ребенок не взобрался на подоконник.
- ❖ **Тщательно подбирать аксессуары на окна.**
В частности, средства солнцезащиты, такие как жалюзи и рулонные шторы должны быть без свисающих шнуров и цепочек. Ребенок может с их помощью взобраться на окно или запутаться в них и спровоцировать удушье.
- ❖ **Установить на окна блокираторы**, препятствующие открытию окна ребенком самостоятельно.

- *Если вы что-то показываете ребёнку из окна – всегда крепко фиксируйте ребёнка, будьте готовы к резким движениям малыша, держите ладони сухими, не держите ребёнка за одежду.*

Не допустите нелепой гибели вашего ребёнка!